Macht: Sieben Völker geben ihr Blut.

Hinweis: Der Begriff Völker ist hier im Sinne von Menschen, Elfen etc. zu deuten. Aufgrund der geringen Anzahl der in den Falkenlanden ansässigen Völker ist hier möglicherweise auf Reisende oder Portalwesen zurückzugreifen.

Rätsel: Sieben lösen die sieben Rätsel.

Hinweis: Welche Rätsel zu lösen es genau gilt, ist unbekannt. Ich habe eine Auswahl von Rätseln aus der Bibliothek beigelegt.

Kunst: Sieben schmücken das Werk mit sieben der Ebenen.

Hinweis: Es ist unbekannt, was genau das "Werk" ist. Im Zweifelsfall könnte man versuchen, die Verankerungsplatte zu schmücken. Es könnte etwas aufwendig sein, Gegenstände aus anderen Ebenen zu erlangen.

Gaumenfreuden: Sieben spenden sieben Köstlichkeiten für sieben.

Hinweis: Welche sieben Entitäten genau die Köstlichkeiten verzehren sollen, oder ob der Verzehr der Köstlichkeiten tatsächlich Bestandteil des Rituals ist, ist unbekannt.

Sollten die Mitarbeiter Eurer hochwohlgeborenen Ehren die Möglichkeit haben, neue Informationen zu den offenen Fragen des Rituals zusammen, wäre die Bibliothek überaus dankbar für deren Erhalt, um sie zum Wohle unseres Landes zu archivieren.

Selbstverständlich stehe ich Euch jederzeit mit Rat und Tat zur Verfügung, um die Probleme in Bad Taubenruh bald lösen zu können.

Mit den allerbesten Wünschen ehrerbietigst Euer

Bibliothekar Heinz von Ammerkap